

## 2de GRAAD ARBEIDSMARKTFINALITEIT - KSO

### DESIGN & EXPO (Decor & Etalage)

	3DEX	4DEX
<b>Basisvorming</b>		
Godsdienst / N.C. Zedenleer	2	2
<b>STEM (Science, Technology, Engineering &amp; Mathematics)</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
Natuurwetenschappen ( <i>Chemie + Biologie</i> )	1	1
Wiskunde	2	2
<b>MEMA (Mens &amp; Maatschappij)</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
Maatschappelijke vorming ( <i>Aardrijkskunde + Geschiedenis + Economie</i> )	2	2
Lichamelijke opvoeding	2	2
<b>TACU (Taal &amp; Cultuur)</b>	<b>9</b>	<b>8</b>
Engels	2	2
Frans	2	2
Nederlands	4	4
Kunst & Cultuur ( <i>Kunstinitiatie</i> )	1	0
<b>Specifieke Vorming</b>		
Beeldatelier ( <i>Beeldende Vorming</i> )	3	3
Tekenatelier ( <i>Waarnemingstekenen</i> )	2	2
Grafisch & Mediadesign ( <i>Toegepaste Beeldende Vorming</i> )	7	6
Design & Scenografie ( <i>Toegepaste Beeldende Vorming</i> )	6	6
Foto & Video ( <i>Toegepaste Beeldende Vorming</i> )	0	2

## 3de GRAAD KSO

### ARTISTIEKE OPLEIDING

<b>Algemene vakken</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
Godsdienst / N.C. Zedenleer	2	2
Aardrijkskunde	1	1
Biologie	0	1
Engels	1	1
Frans	2	2
Geschiedenis	1	1
Kunstgeschiedenis	2	2
Lichamelijke opvoeding	2	2
Nederlands	3	3
Wiskunde	2	2
<b>Kunstvakken</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
Beeldende vorming	2	2
Fotografie	3	3
Grafische en digitale vormgeving	5	4
Tekenatelier	2	2
Vormgeving aan object & ruimte	4	4
Vormgeving aan mens & ruimte	4	4

**Arbeidsmarktfinaliteit:** je stroomt hierna door naar de arbeidsmarkt.